

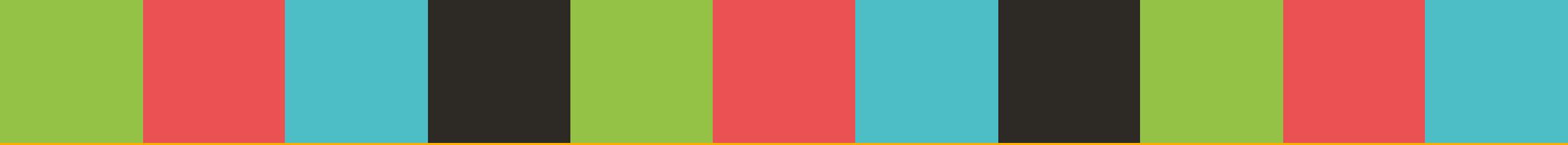
**Catálogo
2022**

ÍNDICE

PREPARACIÓN	4
FORMAS MENTALES	8
CARTAS	11
Inteligencia intrapersonal.....	12
Inteligencia lingüística.....	13
Inteligencia lógico-matemática.....	15
JUEGOS	17
Inteligencia intrapersonal.....	18
Inteligencia lingüística.....	28
Inteligencia cinética-corporal.....	35
Inteligencia espacial.....	38
Inteligencia naturalista.....	41
Inteligencia lógico-matemática.....	45



Este mundo interconectado en el que vivimos necesita nuevas formas de jugar, aprender y enseñar. Trabajando con padres y educadores, HEADU hace juegos divertidos de calidad superior para desarrollar las inteligencias múltiples de los niños. El método HEADU promueve, desarrolla y aprovecha los talentos naturales mediante el uso de mecanismos de enseñanza diseñados para construir aptitudes fundamentales o fomentar de forma natural, sin forzar, una capacidad de aprendizaje para toda la vida.



Preparación

1 Inteligencias Múltiples

Partiendo de la idea de que cada niño nace con una combinación propia y única de inteligencias biológicas, el descubrimiento de sus características a una edad temprana permite al educador utilizar y desarrollar la forma más apropiada de la mente como el mejor camino para la transmisión de habilidades.



PERSONAL



LINGÜÍSTICA



MUSICAL



CINÉTICA
CORPORAL



ESPACIAL



NATURALISTA



LÓGICA
MATEMÁTICA

Este modo de ver la mente emerge claramente en la Teoría de las Inteligencias Múltiples del psicólogo americano, Howard Gardner. Afirma que no hay una sola inteligencia, sino que cada persona tiene múltiples formas de pensar al nacer, múltiples mentales, en su mayoría independientes unas de otras. Biológicamente presentes en cada individuo, aunque de forma diferente, estas inteligencias se desarrollan en realidad dentro de un contexto cultural favorable, es decir, un contexto antropológico, capaz de dejarlas emerger y apreciarlas.



Howard Gardner enseña Ciencias Cognitivas y Psicología Educacional en la Universidad de Harvard. Con especialidad en psicología del desarrollo y neuropsicología, es el director principal del Proyecto Cero, un programa experimental sobre estrategias de aprendizaje. También es una voz cualificada y fuerte para este enfoque teórico del desarrollo cognitivo, habiendo publicado varios libros de éxito dentro de los campos de la ciencia, la educación y la sociología.

2 Menú de aptitudes

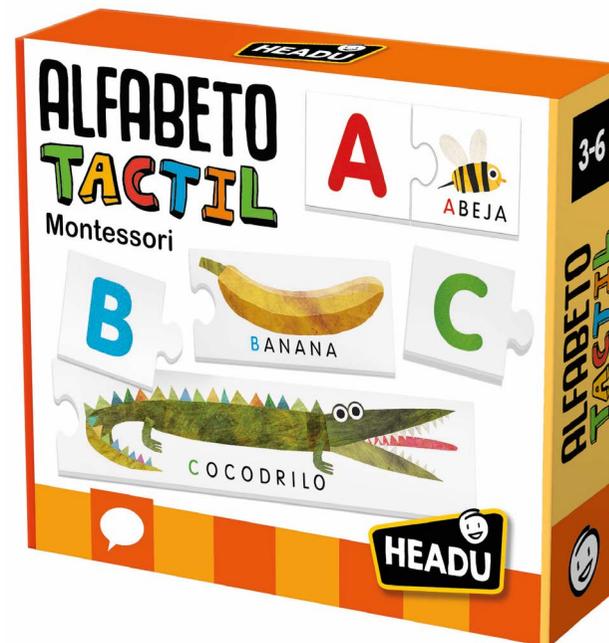
El desarrollo de las inteligencias del niño a través de la adquisición de un amplio y a la vez esencial abanico de aptitudes, tanto horizontalmente, como pueden ser los sistemas simbólicos y notacionales básicos y las disciplinas más útiles y emergentes, como verticalmente, centrando el enfoque en los núcleos fundadores de cada conocimiento.

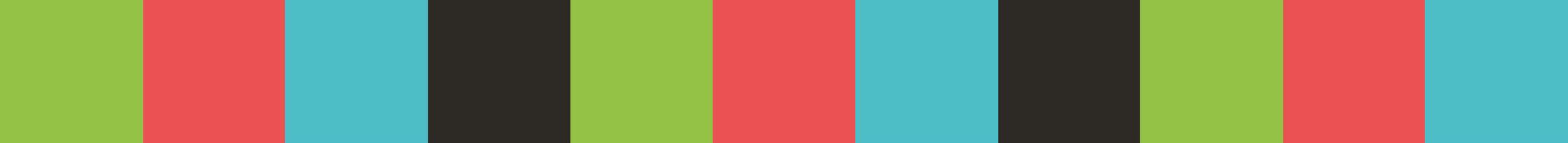
 IDENTIDAD Y AUTONOMÍA	 HABILIDADES MANUALES Y TACTO	 ESPACIO Y ORIENTACIÓN	 CREATIVIDAD LINGÜÍSTICA	 EL MÉTODO CIENTÍFICO
 SOCIALIZACIÓN	 HABILIDADES MANUALES CREATIVAS	 ARTES FIGURATIVAS	 LENGUA INGLESA	 TIEMPO CÍCLICO Y LINEAL
 CIUDADANÍA Y RESPETO	 EXPRESIVIDAD Y ACTUACIÓN	 PENSAMIENTO DIVERGENTE	 PENSAMIENTO LÓGICO	 SOSTENIBILIDAD DEL MEDIOAMBIENTE
 MUNDOS COMPARADOS	 COORDINACIÓN CORPORAL	 ESCUCHAR Y HABLAR	 NÚMEROS Y CANTIDADES	 MATERIA VIVA
 MITOS Y LEGENDAS	 MEMORIA, FORMA Y COLOR	 LECTURA Y ESCRITURA	 CODIFICACIÓN Y TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN	 MATERIA

3 Mecanismo basado en aptitudes

El uso del juego como medio exclusivo para la transmisión de habilidades. El juego tiene un gran potencial para ser la verdadera fuerza motriz de las actividades de un niño, a la vez que se presta a ser dirigido hacia la adquisición de ciertas habilidades con el uso de determinadas vías de inteligencia.

El método HEADU cuenta con herramientas educativas centradas en el desarrollo de habilidades específicas mediante la aplicación de un proceso de adaptación: a través del juego, el niño aplica su inteligencia para resolver una situación más o menos compleja. Su esfuerzo, altamente motivado por el juego, les conducirá a adquirir nuevas habilidades.





Formas Mentales



Inteligencias personales

En este entorno, el psicólogo norteamericano Howard Gardner nos muestra dos formas mentales. La *inteligencia intrapersonal* puede distinguirse en personas que tienen una buena conciencia de sí mismas, de sus propias sensaciones y de sus propias emociones. Hay personas que suelen ser también capaces de hacer elecciones positivas, de alcanzar objetivos, de conocer sus propios puntos fuertes y débiles y, más en general, de tener una gestión adecuada de su propia persona. Encontramos cierta propensión a la inteligencia intrapersonal en los niños que tienen una buena independencia operativa. La *inteligencia interpersonal* se observa en personas que tienen habilidad para comprender los sentimientos, las emociones, los miedos, los deseos y las necesidades de otras personas.



Inteligencia lingüística

La *inteligencia lingüística* es típica de las personas que utilizan un vocabulario rico y diversificado de manera creativa y se expresan de manera clara y apropiada, tanto oralmente como por escrito. Capaces de dominar nuevas palabras, estas personas tienen una excelente propensión a la escucha, saben distinguir con facilidad entre los diferentes registros lingüísticos, y están acostumbradas a reflexionar sobre su discurso. Algunos niños demuestran esta capacidad ya con pocos meses después de nacer y, dado que el lenguaje verbal [el habla] es un medio de comunicación muy importante, pronto se encuentran con cierto reconocimiento por parte de los adultos.



Inteligencia cinético-corpórea

La *inteligencia cinético-corpórea* pertenece tanto a los gimnastas y bailarines como a los futbolistas y actores, pero también a los orfebres y artesanos: es decir, a quien es capaz de controlar y coordinar sus propios movimientos, de tener un gran talento como imitador y un lenguaje corporal rico, así como de manipular objetos hábilmente. Más en general, es la inteligencia de aquellos que tienen un amplio dominio de su propio cuerpo: se puede observar en los niños que tienen un buen sentido del equilibrio y de la coordinación corporal, y que muestran talento para las actividades manuales, para el uso de lenguajes no verbales y para la práctica de deportes.



Inteligencia espacial

La *inteligencia espacial* es típica de las personas que perciben y memorizan fácilmente formas tanto simples como complejas, que recuerdan la apariencia exterior de los objetos y poseen un buen sentido de la orientación en el espacio. Y no sólo eso, también puede observarse cierta habilidad visual-espacial en su capacidad de representar cosas y situaciones mentalmente, incluso sin estimulantes visuales. Esta inteligencia puede reconocerse en niños que tienen buena memoria para los detalles, que crean composiciones figurativas y que se orientan bien en entornos nuevos.



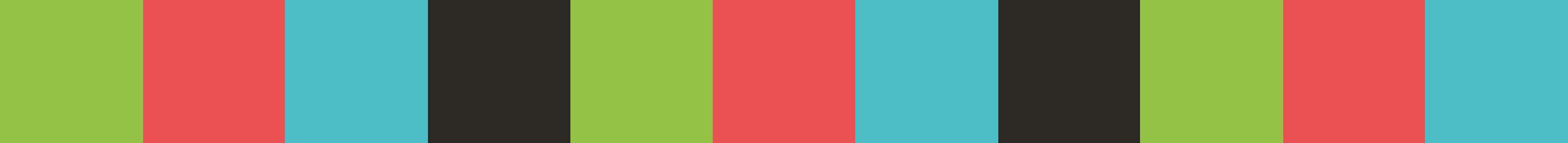
Inteligencia naturalista

La *inteligencia naturalista* se manifiesta en una sensibilidad particular hacia la naturaleza, el medio ambiente y los seres humanos. Esta sensibilidad nos conduce a reconocer y clasificar en detalle la diversidad del mundo que nos rodea. Los científicos, obviamente, están dotados de ello, pero también lo están varios miembros de esa tribu primitiva que tienen la capacidad de distinguir numerosos aspectos e indicaciones ofrecidas por la naturaleza que les rodea. Los niños dotados de esta inteligencia muestran un interés particular por los fenómenos naturales, los animales y las plantas.



Inteligencia lógico-matemática

La *inteligencia lógico-matemática* es una prerrogativa de las personas que hacen cálculos rápidos y que resuelven problemas a través del razonamiento inductivo o deductivo. Es típica de las personas que elaboran estrategias de "resolución de problemas", que esquematizan la realidad, que tienen talento para los conceptos abstractos y que saben cómo generalizar conceptos. Podemos observar una *inteligencia lógico-matemática* en niños que tienen buenas aptitudes en el cálculo mental, que son capaces de clasificar objetos y comprender las relaciones entre las cosas, y que pueden expresarse perfectamente de manera sintética.



Cartas



Tarjetas táctiles de multiactividad

130012137 - edad 1-4 años

Flashcards Emociones y Acciones - Montessori

Para fomentar la independencia y el desarrollo de la personalidad

Juega a múltiples juegos educativos con este juego de cuarenta tarjetas táctiles: reconoce emociones, expresiones faciales y acciones cotidianas observando las imágenes de los niños y niñas.

Reconocimiento y expresión de emociones • Reconocimiento de acciones cotidianas • Ampliación de vocabulario • Estímulo de la imaginación

 4,20 x 12,20 x 17 cm  5





Tarjetas grandes

130012098 - edad 1-3 años
Baby Flashcards - Montessori

Escucha y pronuncia tus primeras palabras

Con formas ranuradas especiales, estas fichas activan diversos canales sensoriales y, gracias al método Montessori de las tres épocas, favorecen la escucha y la comprensión de las primeras palabras y de otros conceptos, de forma natural y espontánea.

*Escucha y comprende • Memoriza y pronuncia tus primeras palabras
Primer diccionario • Destreza manual • Clasifica y reconoce*

 4,20 x 12,20 x 17 cm  5





25 mini pizarras
interactivas

130012213 - edad 3-6 años
Flashcards Pequeñas Pizarras Lee y Escribe
Mis primeras experiencias de lectura y escritura

Primeras experiencias de lectura y escritura con estas amplias pizarras interactivas. Por un lado ven los fonemas y los emparejan con la primera letra de la palabra; por otro lado, practican la escritura, trazando las palabras con el marcador de borrado en seco.

Escribe tus primeras palabras • Lee tus primeras palabras • Óptimas habilidades motoras

 4,20 x 12,20 x 17 cm  5





NUEVO

Puzzles de doble cara

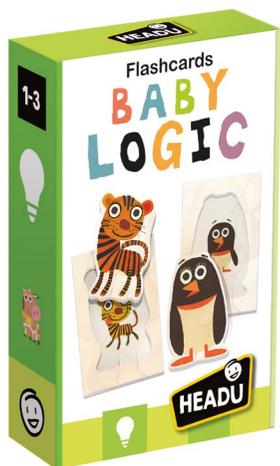
130012212 - edad 3-5 años
Flashcards Find I23 Magic Pen
Con marcador mágico relleno de agua

Aprende a contar con el marcador mágico, dando vida a las imágenes con agua. Y vuelve a empezar cuando se seque.

Reconoce cantidades • Empareja los números con las cantidades
Aprende a contar, comparar, clasificar • Percepción visual

 9,6 x 18,8 x 4,7 cm  5





Diversidad de modos de juego

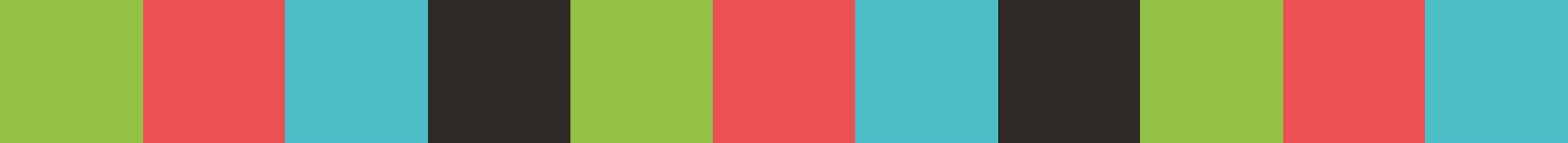
130012214 - edad 1-3 años
Flashcards Baby Logic
Animales adorables y sus cachorros

Los niños pueden jugar con las cartas de varias formas: relacionando los animales con sus cachorros y su comida favorita, y luego montando las tres pintorescas escenas: la granja, la sabana y el bosque.

Haz asociaciones • Aprende a clasificar • Reconoce los animales y sus hábitats • Elabora vocabulario

 4,20 x 12,20 x 17 cm  5





Juegos



Casa con 6 estancias

130014174 - edad 2-5 años
Mi Casita - Montessori
Todo en su sitio

Coloca las cosas en el orden adecuado y construye tu propia casa.
Con este maxi-juego, los niños identifican los objetos recortados,
reconocen la forma y los colocan en la posición correcta.

*Adquiere independencia e identidad personal • Desarrolla el sentido
del tacto • Reconoce formas • Clasifica objetos*

 6,10 x 28,50 x 25,50 cm  4





8 actividades diferentes

130012095 - edad 3-5 años
Así Estamos Hechos - Montessori
Mi primer juego sobre el cuerpo humano

Un juego entretenido que ayuda a los niños a descubrir su identidad física y emocional. Aprende las partes del cuerpo, los cinco sentidos y expresiones faciales combinando los huecos y dibujando.

Reconoce tu propio cuerpo • Desarrolla la conciencia del cuerpo • Dibuja el cuerpo humano • Comprende expresiones y emociones • Desarrolla la independencia

 30 x 26,5 x 22 cm  4





6 archivos
medioambientales

130012096 - edad 2-5 años
Animal Lotto - Montessori

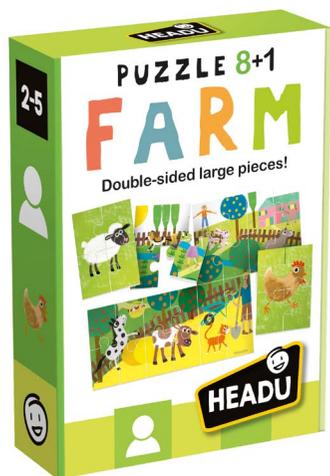
Un divertido juego de bingo para socializar en la infancia

Un juego simple y entretenido para enseñar a los niños a socializar desde muy pequeños. Además, los niños pueden aprender a reconocer muchos animales localizándolos en su entorno.

Aprende a mantener buenas relaciones con otras personas • Reconoce y clasifica los animales y sus hábitats • Alcance de objetivos • Desarrollo de la destreza manual

 6,90 x 24,50 x 20,50 cm  4





8 puzzles

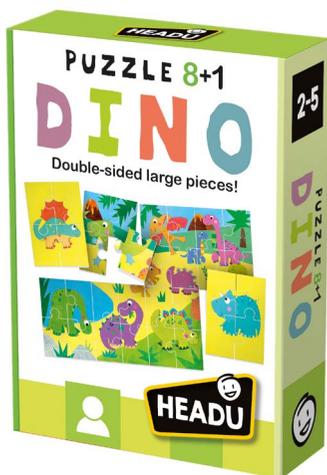
130012054 - edad 2-5 años
Puzzle 8+1 Farm
Piezas grandes de doble cara

Piezas gigantes de rompecabezas de doble cara de diseño resistente que aportarán a los niños horas de diversión mientras realizan nuevos descubrimientos. Por uno de los lados de las piezas, los niños pueden construir ocho magníficos animales de granja. Por el otro lado, pueden construir una granja gigante llena de vida animal y colores.

Descubre el mundo que te rodea • Reconoce los animales de la granja

 4,60 x 15,40 x 20 cm  4





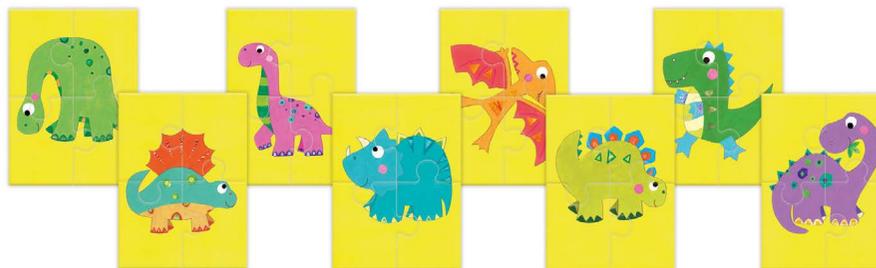
Puzzles de doble cara

130012097 - edad 2-5 años
Puzzle 8+1 Dino
Piezas grandes de doble cara

Piezas gigantes de rompecabezas de doble cara de diseño resistente que aportarán a los niños horas de juego y oportunidades para crear cosas nuevas. Ocho fantásticos dinosaurios para construir en llamativos escenarios prehistóricos.

Descubre el mundo que nos rodea • Conoce los dinosaurios
Desarrollo de excelentes habilidades manuales

 4,60 x 15,40 x 20 cm  4





Más de 100 pegatinas

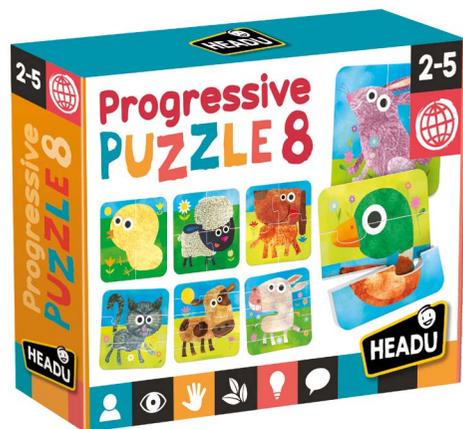
130012139 - edad 3-6 años
Farm Puzzle with Stickers
¡Gran puzzle con pegatinas!

Gran puzzle de la granja para montar con más de 100 pegatinas removibles. Junta las piezas, estudia la forma de cada objeto, busca la pegatina correspondiente y pégala en el lugar correcto.

Aprende sobre el mundo exterior • Destreza manual • Reconoce formas y contornos • Percepción visual

 25,3 x 18,8 x 5,5 cm  4





NUEVO

Piezas grandes

130012209 - edad 2-5 años
Progressive Puzzle 8
8 puzzles con piezas grandes

Desarrolla la confianza de los más pequeños con este juego de rompecabezas de simpáticos animales de granja y niveles de dificultad progresiva. Piezas grandes especiales para ponérselo fácil a esos deditos.

Descubre el mundo • Reconoce animales de granja • Desarrolla excelentes habilidades motoras

 25,3 x 18,8 x 5,5 cm  4





Piezas de autocorrección

130012215 - edad 2-5 años

Play Town - Montessori

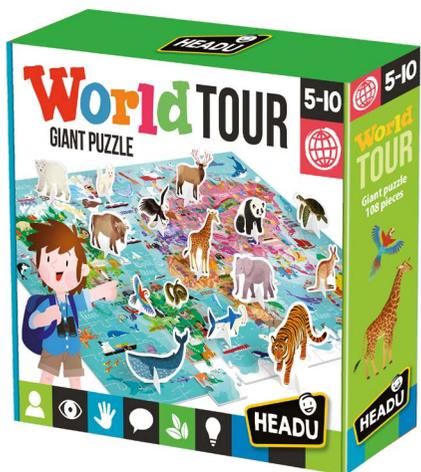
Mis primeros descubrimientos de la ciudad

Monta esta ciudad sonriente y diviértete aprendiendo todo sobre ella. ¿Sabías que hay una habitación especial para practicar ciencia en el colegio? Y ¿que hay un gato escondido en un arbusto del parque?

Aprende sobre la ciudad y el mundo • Reconocimiento de los lugares de la comunidad • Identificación de funciones y trabajos • Desarrollo de una conciencia cívica

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





Animales en 3D

130012151 - edad 5-10 años

World Tour

Puzzle de 108 piezas, juego de 25 figuras de animales en 3D

¿Estás listo para una aventura fantástica por las atracciones del mundo? Primero monta el puzzle gigante, y luego coloca los animales 3-D en los territorios donde viven.

Primer conocimiento geográfico • Reconocimiento de continentes y países • Descubre las atracciones del mundo • Reconoce la flora y la fauna • Compara poblaciones y culturas

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





Caracteres grandes

130012152 - edad 3-6 años

The Doll's House

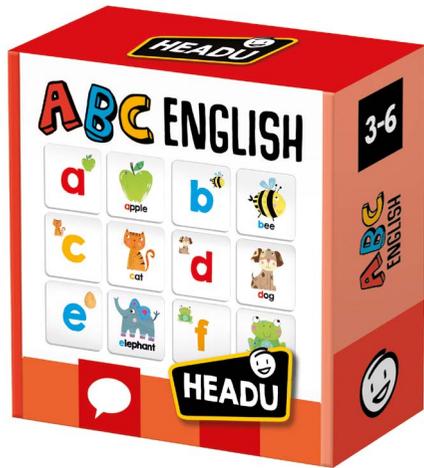
Construye tu primer mundo imaginario

Libera la imaginación y crea tus historias. Para ello, tienes un póster gigante con un gran número de puzzles para construir, y muchos personajes para animar añadiendo ojos adhesivos.

Descubre personajes imaginarios • Imitación y animación • Inventa historias • Ejercitación de una gran habilidad manual • Desarrollo de la creatividad y la imaginación

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





NUEVO

62 tarjetas de memoria

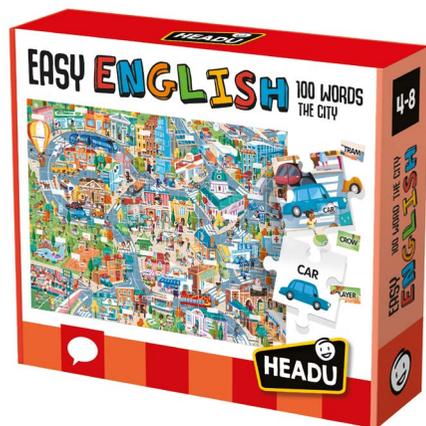
130014224 - edad 3-6 años
ABC English
¡Qué divertido es aprender inglés!

Con este original juego de memoria aprenderás muchas palabras en inglés. Une la imagen con la letra y la palabra correctas, recoge las cartas y... ¡diviértete aprendiendo inglés!

*Reconocer el alfabeto • Ampliar el vocabulario
Desarrollar memoria visual • Concentración*

 11,7 x 11,7 x 4,7 cm  5





Con aplicación multimedia

130012099 - edad 4-8 años
Easy English 100 Words - The City
Mi primer vocabulario de la ciudad

Un gran puzzle con fichas especiales para aprender inglés desde una edad muy temprana. Fabricado con materiales resistentes, este paquete contiene también más de 100 adhesivos que pueden pegarse y despegarse. Las aplicaciones exclusivas ayudan a los niños a aprender a pronunciar correctamente.

*Adquiere una pronunciación correcta • Amplía tu vocabulario
Desarrolla excelentes destrezas manuales*

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Puzzles de autocorrección

130012101 - edad 3-6 años

Mis Primeras Palabras

Monta los animales y aprende a leer

Coloca los puzzles de autocorrección de los animales, unos junto a otros, y aprende a leer y escribir tus primeras palabras. Además, podrás animar las formas de animales añadiendo ojos adhesivos.

Primeras experiencias de lectura y escritura • Excelentes destrezas manuales • Pensamiento lógico • Reconocimiento de diferentes animales

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Con rotulador

130012056 - edad 3-6 años
Leo y Escribo
 Mayúsculas y minúsculas

Los niños asocian letras, palabras e imágenes para construir un vivo y colorido abecedario. Además, usando el método de trazado, aprenden a escribir palabras en mayúscula y minúscula. Gracias al rotulador mágico, pueden borrar lo que escriben y volver a escribir.

Primeras aptitudes de lectura y escritura • Reconocimiento de letras mayúsculas y minúsculas • Desarrollo de destreza manual y coordinación ojo-mano

 24,5 x 20,5 x 6,9 cm  4





Construye nuevas palabras

130012138 - edad 4-7 años

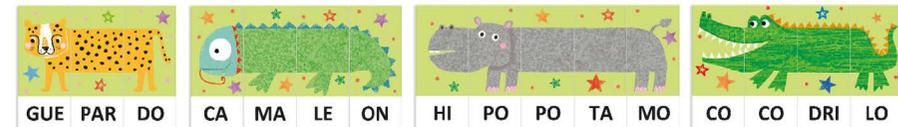
Fantasilabas

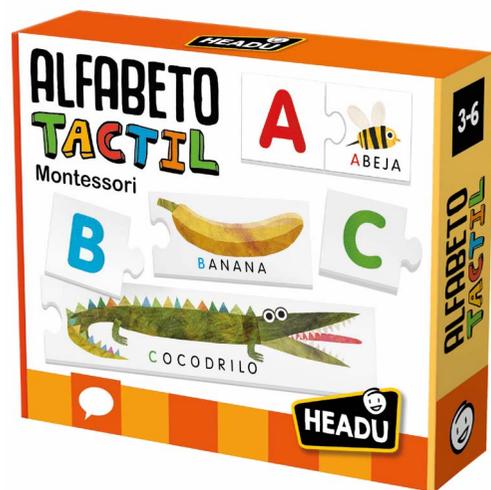
Creación de criaturas fantásticas

Un modo divertido de aprender a leer palabras: une las sílabas para formar los nombres de los animales representados. A continuación, combínalos para crear un montón de nuevas criaturas fantásticas, dando rienda suelta a tu imaginación y creatividad.

Reconoce las sílabas • Lee las primeras palabras • Desarrolla excelentes habilidades motoras • Estímulo de la imaginación • Creatividad

 25,3 x 18,8 x 5,5 cm  4





Letras táctiles

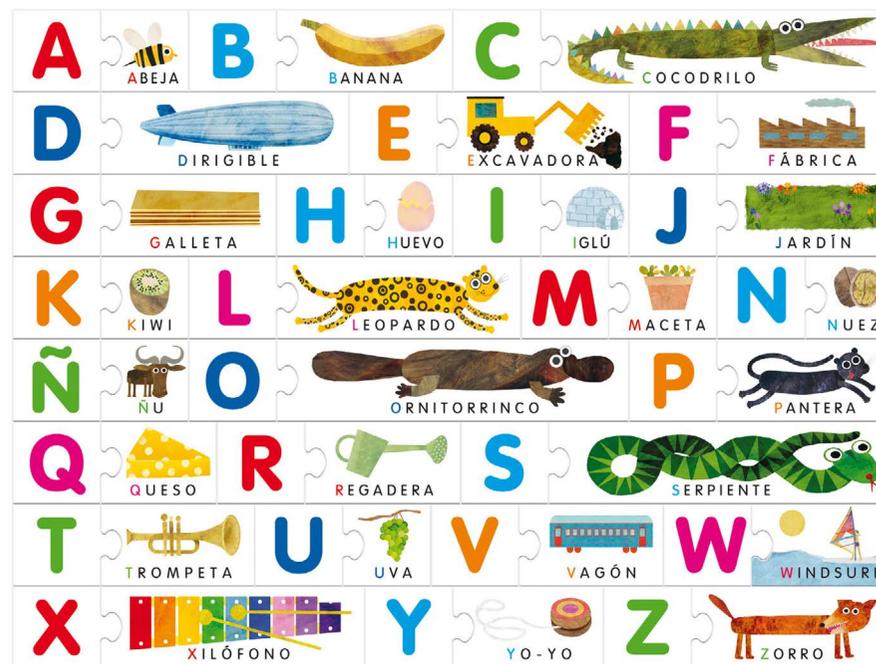
130012055 - edad 3-6 años
Alfabeto Táctil - Montessori

Un juego para aprender a leer a la edad de tres años

Los niños tocan las letras esmeriladas, asocian los grafemas con la palabra y, gracias a las fichas especiales de autocorrección, aprenden el abecedario y pueden distinguir palabras más largas y más cortas.

Reconoce el abecedario • Lee tus primeras palabras • Favorece la sensibilidad táctil • Desarrolla destrezas manuales

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Con marcador de borrado en seco

130012210 - edad 3-6 años

Laboratorio de Escritura - Montessori

Aprende a leer y escribir de 3 formas

Los niños colocan los puzzles unos junto a otros en las casitas, escriben palabras con las letras extraíbles y practican escribiéndolas con el marcador que se incluye. El juego viene inspirado por el método de las tres fases de Montessori.

Aprende a escribir • Lee palabras • Reconoce el abecedario • Aprende palabras nuevas Destreza manual

 24,5 x 20,5 x 6,9 cm  4





Piezas grandes

130012057 - edad 2-4 años
Montessori My First Puzzle - The Forest
Coordinación sensorial

Los niños construyen el resistente rompecabezas y se divierten insertando los animales de madera en los espacios adecuados. El juego ha sido fabricado con materiales de alta calidad y es adecuado para niños muy pequeños.

Sensibilidad táctil • Excelentes habilidades manuales • Desarrollo sensorial • Reconocimiento de formas

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





NUEVO

Fábulas de Esopo

130014225 - edad 4-8 años

Escuela de Teatro

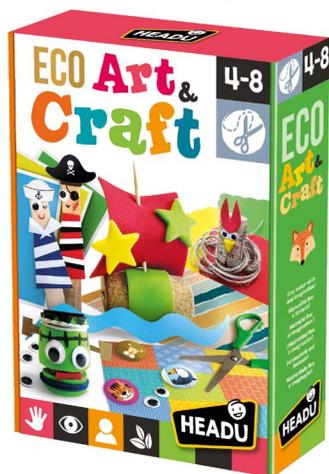
¡Haz tu primera actuación!

Érase una vez un ratoncito, pero también una rana, una liebre y un toro...
¡Descubre tus cuentos tradicionales favoritos y dales vida, imitando a los personajes y creando nuevos decorados una y otra vez!

Actuación • Dar vida a los personajes • Reconocer expresiones y emociones • Aprender a actuar • Desarrollar la imaginación

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





NUEVO

**Muchas
combinaciones**

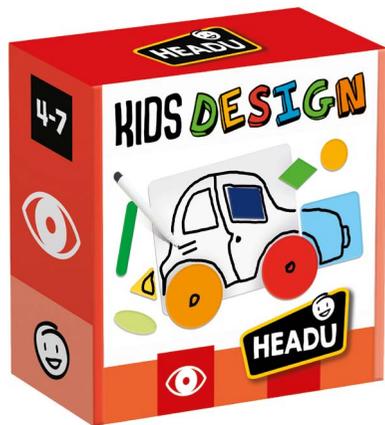
130014228 – edad 4-8 años
Eco Art and Craft
¡Motricidad fina e imaginación!

Aprende a hacer de todo con ese tipo de cosas que normalmente tiramos a la basura... Una forma práctica de sacar a la luz tu artista interior.

*Reciclar • Sentido del tacto • Destreza manual
Manejar múltiples texturas y materiales • Crear objetos útiles*

 18,6 x 25,5 x 5,5 cm  4





NUEVO

Infinitas creaciones

130014226 – edad 4-7 años
Kids Design
¡Creatividad desde pequeños!

Este divertido y original juego estimula y potencia los procesos de pensamiento creativo de los niños pequeños. ¿Sabías que puedes hacer un pico de gallina con un triángulo? ¿Y el cuerpo de un perro con un rectángulo?

Entrenar el pensamiento creativo • Inventar e imaginar • Pensamiento lateral • Aprender a dibujar

 11,7 x 11,7 x 4,7 cm  5





Con rotulador

130012062 - edad 4-8 años

Brain Trainer Puzzle

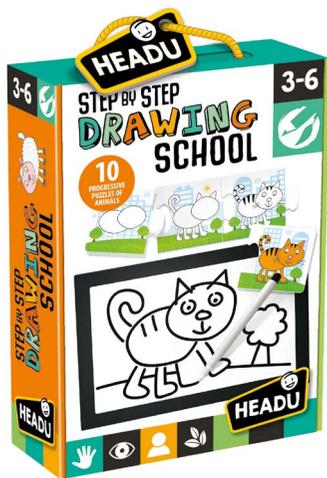
Multitud de ejercicios divertidos para ejercitar la mente

Un gran puzzle para montar y un rotulador especial que escribe y borra para ofrecer una serie de ejercicios entretenidos que ayudan a ejercitar la memoria, la observación y las habilidades de clasificación y orientación en los niños.

Mejora de la atención • Mejora de la concentración • Desarrollo de habilidades manuales • Ejercitación de la lógica • Potencia de la habilidad de la orientación mental

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Con rotulador

130012058 - edad 3-6 años
Step by Step Drawing School

Monta las secuencias y dibuja los animales

Un original paquete para enseñar a los niños a dibujar animales paso a paso. El juego incluye una pizarra especial y un rotulador para dibujar y borrar, ayudando así a que los niños desarrollen sus habilidades creativas.

Aprende a dibujar • Desarrolla excelentes habilidades manuales y coordinación ojo-mano • Simulación de creatividad artística
Reconocimiento de animales

 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4





NUEVO

Método Montessori

130014175 - edad 2-5 años
Play Farm - Montessori

Tus primeros conocimientos de la granja

¿Quién duerme en el establo? ¿Qué crece en el jardín? ¿Dónde se guarda el trigo? Diviértete aprendiendo multitud de cosas nuevas en la granja, en compañía de los animales y los ciudadanos.

*Conocimiento de las granjas • Reconocimiento de los animales
Identificación de trabajos • Comprensión sobre el origen de las cosas*

 24,5 x 20,5 x 6,9 cm  4





Con una linterna UV

130012208 - edad 6-10 años
El Cuerpo Humano bajo Rayos X
Esqueleto, sistemas, funciones y órganos vitales

Monta el gran puzzle y aprende las fascinantes cualidades del cuerpo humano. Además, puedes realizar misiones y observar aquello que no puede verse a simple vista con la antorcha mágica.

El cuerpo humano • Funciones y órganos vitales • Órganos y sistemas Observación y método científicos • Memoria visual • Atención y concentración

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4



MISIÓN 20	
HUESO FRONTAL	<input checked="" type="checkbox"/>
TOBILLO	<input checked="" type="checkbox"/>
METACARPO	<input checked="" type="checkbox"/>
TALÓN	<input checked="" type="checkbox"/>
PUBIS	<input checked="" type="checkbox"/>

MISIÓN 1	MISIÓN 2
HEMISFERIO DERECHO	MÉDULA ESPINAL
INTESTINO GROSERO	ESTÓMAGO
VENTRÍCULO DERECHO	VENA CAVA
TRAQUEA	CAPILARES
CEREBRO	FARINGE

MISIÓN 3	MISIÓN 4	MISIÓN 5
LARINGE	VENTRÍCULO IZQUIERDO	URETER
SENTIDO DE LA VISTA	BRONQUIOS	VAGINA
VENAS	HEMISFERIO IZQUIERDO	CEREBELO
TÁLAMO	SENTIDO DEL OLFATO	ARTERIAS
RINÓN	EPIDERMIS	SENTIDO DEL OÍDO



NUEVO

Con una linterna UV

130014229 – 6-10 años
Dinosaurios bajo Rayos X

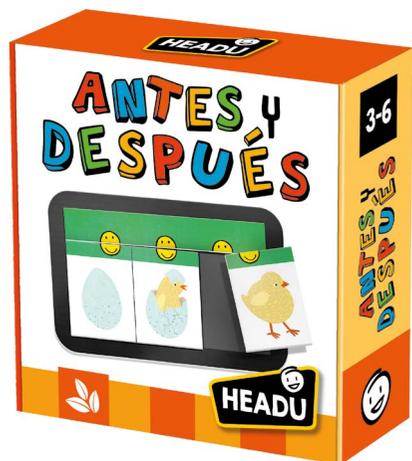
Un juego de observación con una linterna mágica

Reconstruye el entorno de la era Mesozoica y descubre los esqueletos de los gigantes del pasado utilizando la linterna UV especial, como en un museo real de historia de la naturaleza. ¡Y después desafía a tus amigos con estas 40 cartas de los dinosaurios más conocidos!

Conocer y clasificar a los dinosaurios • Aprender sobre la evolución de los dinosaurios y su extinción • Seguir una línea de tiempo de la edad de los dinosaurios • Seguir reglas

📦 24,5 x 20,5 x 6,9 cm 📦 4





NUEVO

27 tarjetas de memoria

130014240 - edad 3-6 años

Antes y Después

Juega con el tiempo

Coloca las cosas de forma correcta cronológicamente... si lo haces bien, sacarás una sonrisa a todos. La diversión adicional está asegurada con el juego de la lotería e historias que pueden inventar con amigos.

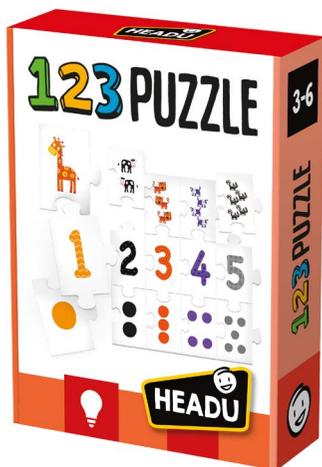
Aprende a conectar el tiempo (antes, después, finalmente)

Trata acontecimientos del pasado, presente y futuro • Pensamiento lógico

Interactúa con los demás

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





Puzzle ábaco

130012059 - edad 3-6 años

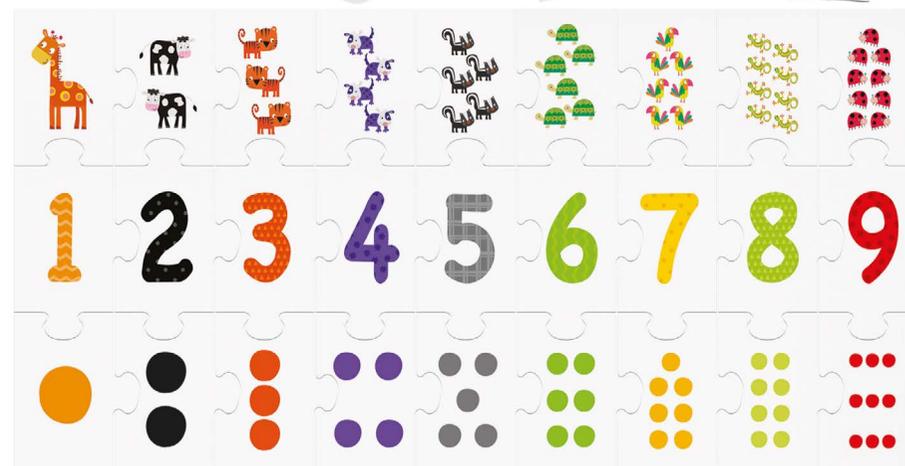
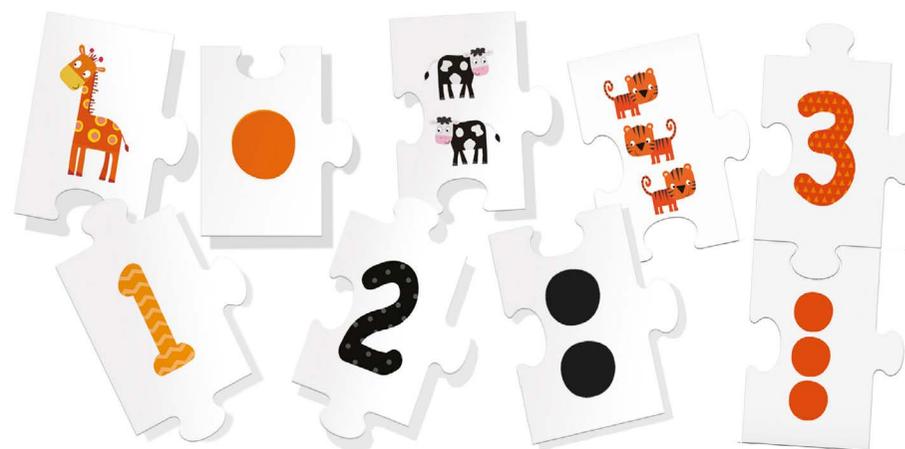
Puzzle 123

Números, cantidades y secuencias

Un gran ábaco educativo para jugar de varias maneras: verticalmente, los niños pueden asociar los símbolos del 1 al 9 con las cantidades respectivas, y horizontalmente, pueden ordenar los números y las cantidades en secuencia.

Reconoce signos numéricos • Compara cantidades • Asocia números con cantidades • Realiza tu primera serie de números

15,4 x 20,5 x 4,6 cm  4





Piezas de autocorrección

130012050 - edad 2-5 años

Logic

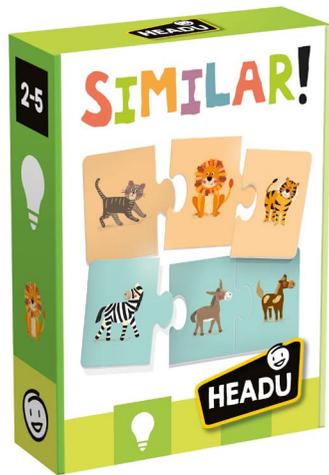
Un juego para niños pequeños

Pásatelo genial asociando numerosos animales alegres y encantadores con sus crías y con la comida que prefieren. Las inserciones autocorrectivas te ayudarán a desarrollar un pensamiento lógico.

Desarrolla el pensamiento lógico para realizar conexiones y formar parejas • Primer conocimiento naturalista • Excelentes destrezas manuales

 15,4 x 20,5 x 4,6 cm  4





36 fichas

130012051 - edad 2-5 años

Similar

Une los tres puzzles

Un juego de asociación verdaderamente original. Observa bien los elementos y asocia aquellos que se parezcan. Puedes reagruparlos según las categorías a las que pertenezcan: 3 insectos, 3 coches, 3 frutas, etc.

Desarrolla el pensamiento lógico utilizando comparaciones y buscando relación entre dos o más objetos

 15,4 x 20,5 x 4,6 cm  4





NUEVO

Juego cooperativo

130014227 – edad 4-7

Logic Game

¡Las primeras conexiones lógicas!

¿Qué tienen en común el mar, el sol y las flores? ¡Combina tantas cartas como puedas! Este juego estimula el pensamiento lógico y analítico.

Pensamiento lógico • Encontrar conexiones • Categorizar

 11,7 x 11,7 x 4,7 cm  5





Hueco vertical
en las piezas

130012142 - edad 2-5 años

Babies & Habitats

Une los bebés animales con sus familias

Une cada bebé animal con su padre y descubre dónde viven las familias de animales encajando las piezas del puzzle.

Lógica: relación y comparación • Excelentes destrezas motoras

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





Bolsa orgánica de algodón

130012060 - edad 3-6 años
123 Touch Bingo - Montessori

Un pequeño mercado en el que aprender números y cantidades

Un pequeño mercado en el que aprender números y cantidades. Gracias a las piezas de esmerilado y a los contadores progresivos del 1 al 9, los niños pueden completar sus propias tarjetas con números y cantidades, aprendiendo así a realizar sus primeros cálculos.

Reconocimiento de los números • Comparación de cantidad • Asociación de números con cantidades • Aprender a contar • Reconocimiento de secuencias numéricas

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Con linterna mágica

130012100 - edad 5-10 años
Explore the Safari

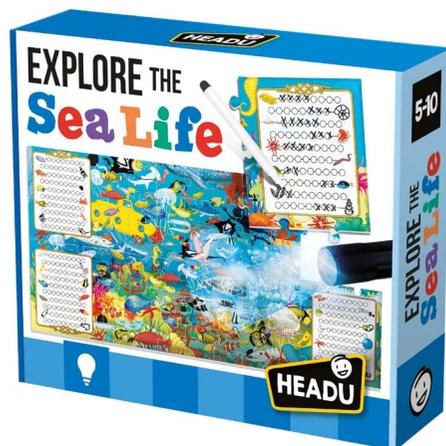
Método científico para niños

Monta el puzzle y luego observa con atención la ilustración y descubre los elementos de la sabana. Como si fueras un científico de verdad, anota cada cosa que descubras en tus tarjetas borrador. Además, puedes observar aquello que no puede verse a simple vista con la antorcha mágica.

*Método científico • Método visual • Familiarización con el entorno
Clasificación • Excelentes habilidades manuales*

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4





Puzzles grandes

130012049 - edad 5-10 años
Explore the Sea Life
Método científico para niños

Después de montar el puzzle, observa con atención la ilustración y descubre todos los elementos del mar. Luego, anota cada cosa que descubras en tus libros de notas, como haría un científico de verdad. Gracias a la antorcha mágica, también puedes observar aquello que no se ve a simple vista.

Método científico • Método visual • Familiarización con el entorno natural • Clasificación • Excelentes habilidades manuales

 24,5 x 20,5 x 5,5 cm  4



Jugar toda la vida, aprender toda la vida.



www.headu.com
customerservice@headu.com

DISTRIBUCIÓN EXCLUSIVA

Fournier

 **JUGUEMOS JUNTOS**

Naipes Heraclio Fournier, S.A.
Pol. Ind. Gojain, Av. San Blas 19
01171 Legutiano (Alava) Spain
www.nhfournier.es