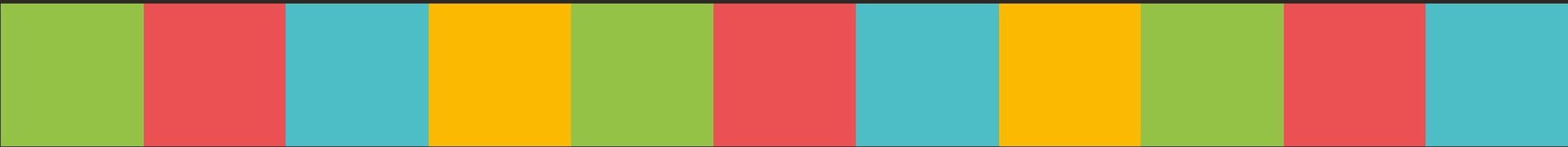


Catálogo
2020



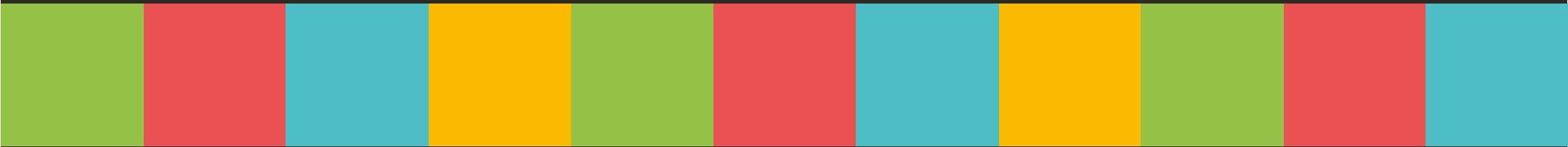
ÍNDICE

Inteligencia intrapersonal	08
Inteligencia lingüística	20
Inteligencia cinética-corporal	27
Inteligencia espacial	29
Inteligencia lógico-matemática	35
Inteligencia naturalista	45



Este mundo interconectado en el que vivimos necesita nuevas formas de jugar, aprender y enseñar. Trabajando con padres y educadores, Headu hace juegos divertidos de calidad superior para desarrollar las inteligencias múltiples de los niños y las niñas.

El método Headu promueve, desarrolla y aprovecha los talentos naturales mediante el uso de mecanismos de enseñanza diseñados para construir aptitudes fundamentales o fomentar de forma natural, sin forzar, una capacidad de aprendizaje para toda la vida.



Método

1 Inteligencias Múltiples

Partiendo de la idea de que cada niño y niña nacen con una combinación única de inteligencias biológicas, **descubrir sus características** en una edad temprana permite a los educadores utilizar y desarrollar la más apropiada *formae mentis* como el mejor camino para la transmisión de habilidades.



Esta forma de ver la mente emerge claramente en la Teoría de las *Inteligencias Múltiples* del psicólogo americano, *Howard Gardner*. Afirma que no hay una sola inteligencia, sino que cada persona tiene múltiples formas de pensar al nacer, múltiples *formas mentales*, en su mayoría independientes unas de otras. Biológicamente presentes en cada individuo, aunque de forma diferente, estas inteligencias se desarrollan en realidad dentro de un contexto cultural favorable, es decir, un contexto *antropológico*, capaz de dejarlas emerger y apreciarlas.



Howard Gardner enseña la teoría cognitiva Ciencias y Psicología Educativa en la Universidad de Harvard. Especializado en psicología del desarrollo y neuropsicología, es el director principal del Proyecto Cero, un programa experimental sobre estrategias de aprendizaje. También es un abogado cualificado y eficaz, y ha publicado varios libros científicos, educativos y sociológicos de éxito.

2 Menú de aptitudes

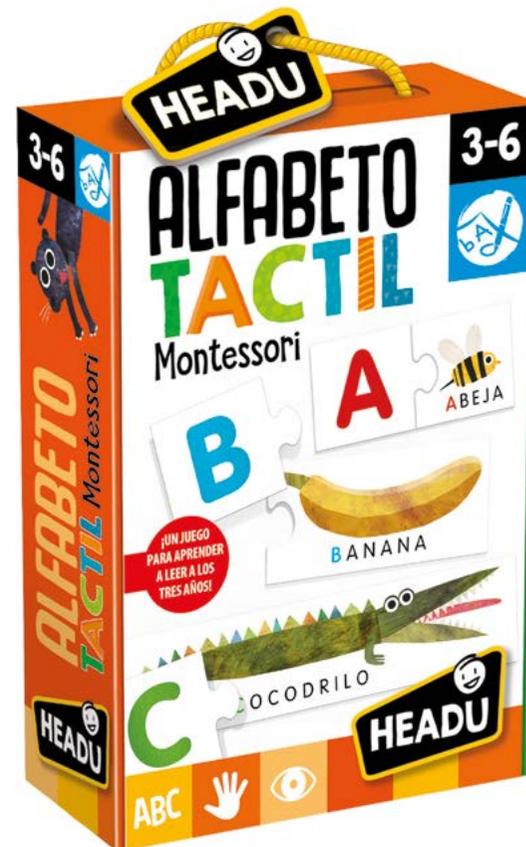
El desarrollo de las inteligencias del niño y niña a través de la adquisición de un amplio y a la vez esencial abanico de aptitudes, tanto horizontalmente, como pueden ser los sistemas simbólicos básicos y las disciplinas más útiles y emergentes, como verticalmente, centrando el enfoque en los núcleos fundadores de cada conocimiento.

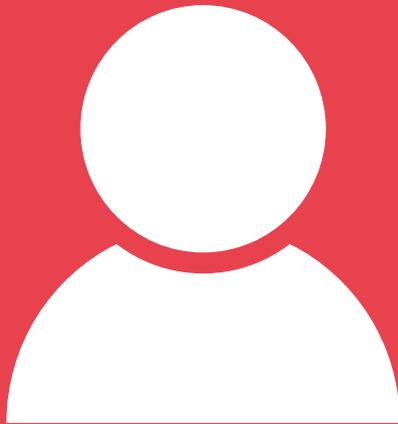
 IDENTIDAD Y AUTONOMÍA	 ESCUCHAR Y HABLAR	 HABILIDADES MANUALES CREATIVAS	 CODIFICACIÓN Y TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
 SOCIALIZACIÓN	 LECTURA Y ESCRITURA	 MEMORIA, FORMA Y COLOR	 EL MÉTODO CIENTÍFICO
 CIUDADANÍA Y RESPETO	 CREATIVIDAD LINGÜÍSTICA	 ESPACIO Y ORIENTACIÓN	 TIEMPO CÍCLICO Y LINEAL
 MUNDOS COMPARADOS	 LENGUA INGLESA	 ARTES FIGURATIVAS	 SOSTENIBILIDAD DEL MEDIOAMBIENTE
 MITOS Y LEYENDAS	 PENSAMIENTO LÓGICO	 PENSAMIENTO DIVERGENTE	 MATERIA VIVA
 HABILIDADES MANUALES Y TACTO	 NÚMEROS Y CANTIDADES		

3 Mecanismo basado en aptitudes

El uso del juego como medio exclusivo para la transmisión de habilidades. El juego tiene un gran potencial para ser la verdadera fuerza motriz de las actividades de un niño o niña, a la vez que se presta a ser dirigido hacia la adquisición de ciertas habilidades con el uso de determinadas vías de inteligencia.

El método HEADU cuenta con herramientas educativas centradas en la adquisición de habilidades específicas mediante la aplicación de un proceso de adaptación: a través del juego, el niño o la niña aplica su inteligencia para resolver una situación más o menos compleja. Su esfuerzo, altamente motivado por el juego, le conducirá a nuevas habilidades.





En este entorno, el psicólogo norteamericano Howard Gardner nos muestra dos formas de pensamiento.

La *inteligencia intrapersonal* puede distinguirse en personas que tienen una buena conciencia de sí mismas, de sus propios sentimientos, y de sus propias emociones. Hay personas que suelen ser también capaces de hacer elecciones positivas, de alcanzar objetivos, de conocer sus propios puntos fuertes y débiles y, más en general, de tener una gestión adecuada de su propia persona. Encontramos cierta propensión a la inteligencia intrapersonal en los niños que tienen una buena independencia operativa.

La *inteligencia intrapersonal* se observa en personas que tienen habilidad para comprender los sentimientos, las emociones, los miedos, los deseos y las necesidades de otras personas. Los niños y las niñas que son sociables tienen esta aptitud y promueven y organizan actividades de grupo.



1045697 - ES24872 - edad 1-4 años
Flashcards Montessori Emociones y Acciones
 Para fomentar la independencia y el desarrollo
 de la personalidad

Juega a múltiples juegos educativos con este juego de cuarenta tarjetas táctiles: reconoce emociones, expresiones faciales y acciones cotidianas observando las imágenes de los niños y niñas.

Reconocimiento y expresión de emociones • Reconocimiento de acciones cotidianas • Ampliación de vocabulario • Estímulo de la imaginación



Nuevo

Tarjetas táctiles de multiactividad

13,5 x 18,8 x 4,7 cm  5

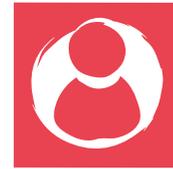




1041740 - IT20836 - edad 2-5 años
Montessori My Little House
Todo en su sitio

Coloca las cosas en el orden adecuado y construye tu propia casa. Con este maxi-juego, los niños y las niñas identifican los objetos recortados, reconocen la forma y los colocan en la posición correcta.

Adquisición de identidad personal e independencia • Desarrollo del sentido del tacto • Reconocimiento de formas • Clasificación de objetos



Método Montessori

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





8 actividades diferentes

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4

1043732 - ES23516 - edad 3-5 años

Así estamos hechos

Mi primer juego sobre el cuerpo humano

Un juego entretenido que ayuda a los niños a descubrir su identidad física y emocional. Aprende las partes del cuerpo, los cinco sentidos y expresiones faciales uniendo los huecos con el dibujo.



Reconocimiento del propio cuerpo • Desarrollo de la conciencia del cuerpo • Dibujo del cuerpo humano • Comprensión de expresiones y emociones • Desarrollo de independencia



1046132 – MU24889 - edad 2-5 años
Montessori Touch 2 pieces puzzle - The Farm
Puzzles táctiles de dos piezas para dedos pequeños
Monta el puzzle de la granja y construye multitud de escenas diferentes. Los puzzles tienen dos piezas grandes y mucho por descubrir con acciones táctiles.

Reconocimiento de una escena • Destreza manual • Estimulación de la percepción táctil • Aprendizaje del entorno en los primeros años



Nuevo

15 puzzles táctiles

 18,8 x 18,8 x 4,3 cm  4





1045700 – MU24902 - edad 2-5 años
Montessori Touch 2 pieces puzzle - Grand Prix
Puzzles táctiles de dos piezas para dedos pequeños

Monta los puzzles, construye multitud de escenas diferentes e imagínate en una carrera de Fórmula 1 real. Los puzzles tienen dos piezas grandes y mucho por descubrir con acciones táctiles.

Reconocimiento de una escena • Destreza manual • Estimulación de la percepción táctil • Aprendizaje del entorno en los primeros años



Nuevo

Fichas táctiles

 18,8 x 18,8 x 4,3 cm  4





1041741 – IT20867 - edad 2-5 años
8+1 Puzzle My Farm

Piezas grandes de doble cara

Piezas gigantes de rompecabezas de doble cara de diseño resistente que aportarán a los niños y niñas horas de diversión mientras hacen nuevos descubrimientos. Con uno de los lados de las piezas, los niños y las niñas pueden construir ocho magníficos animales de granja. En el otro lado, pueden construir una granja gigante llena de vida animal y color.

Descubrimiento del mundo que te rodea • Reconocimiento de los animales de la granja • Desarrollo de una gran destreza manual



8 puzzles de doble cara

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1043734 – IT22243 - edad 2-5 años

8+1 Puzzle Dinosaurs

Puzzles táctiles de dos piezas para dedos pequeños

Piezas gigantes de rompecabezas de doble cara de diseño resistente que aportarán a los niños y niñas horas de diversión y oportunidades para crear cosas nuevas.

Ocho fantásticos dinosaurios para construir en llamativos escenarios prehistóricos.

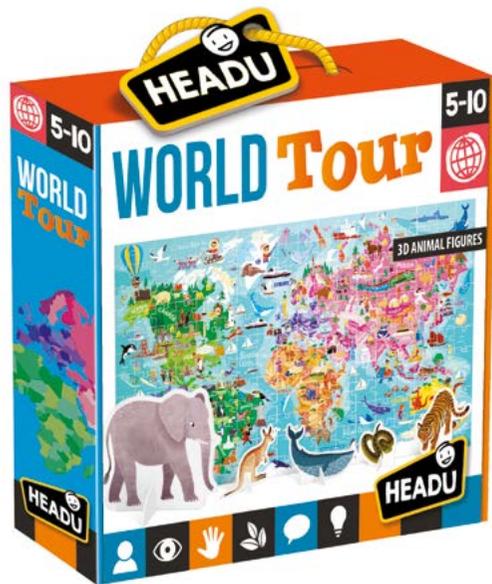
Descubrimiento del mundo que te rodea • Reconocimiento de los dinosaurios • Desarrollo de una gran destreza manual



8 puzzles de doble cara

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1046133 – MU26258 - edad 5-10 años
World Tour

Puzzle de 108 piezas, juego de 25 figuras de animales en 3D

¿Estás listo para una aventura fantástica por las atracciones del mundo? Primero monta el puzzle gigante, y luego coloca a los animales 3-D en los territorios donde viven.

Primer conocimiento geográfico • Reconocimiento de continentes y países • Descubrimiento de las atracciones • Reconocimiento de la flora y la fauna • Comparación de poblaciones y culturas



Nuevo

Animales en 3D

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





1045699 – MU24926 - edad 3-6 años
Farm Puzzle with Stickers
¡Gran puzzle con pegatinas!

Gran puzzle de la granja para montar con más de 100 pegatinas de quita y pon. Junta las piezas, estudia la forma de cada objeto, busca la pegatina correspondiente y pégala en el lugar correcto.

*Aprendizaje sobre el mundo exterior • Destreza manual
• Reconocimiento de formas y contornos • Percepción visual*



Nuevo

Más de 100 pegatinas

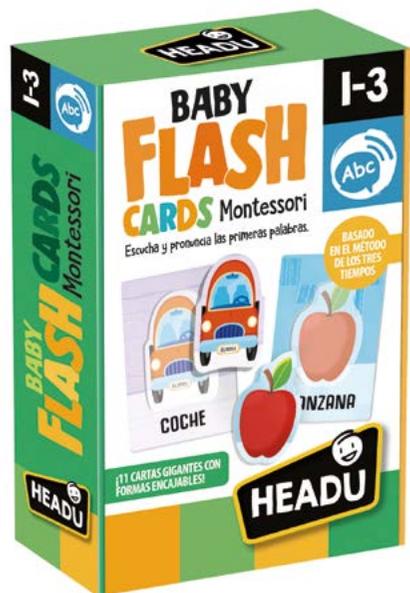
 25,3 x 18,8 x 5,5 cm  4





La inteligencia lingüística es típica de las personas que utilizan un vocabulario rico y diversificado de manera creativa y se expresan de manera clara y apropiada, tanto oralmente como por escrito. Capaces de dominar nuevas palabras, estas personas tienen una excelente propensión a la escucha, saben distinguir con facilidad entre los diferentes registros lingüísticos, y están acostumbradas a reflexionar sobre su discurso.

Algunos niños y niñas demuestran esta capacidad ya con pocos meses después de su nacimiento y, dado que el lenguaje verbal [el habla] es un medio de comunicación muy importante, pronto se encuentran con cierto reconocimiento por parte de los adultos.



1043736 – ES23523- edad 1-3 años

Baby Flash Cards Montessori

Escucha y pronuncia tus primeras palabras

Con formas ranuradas especiales, estas fichas activan diversos canales sensoriales y, gracias al método Montessori de las tres épocas, favorecen la escucha y la comprensión de las primeras palabras y de otros conceptos, de forma natural y espontánea.

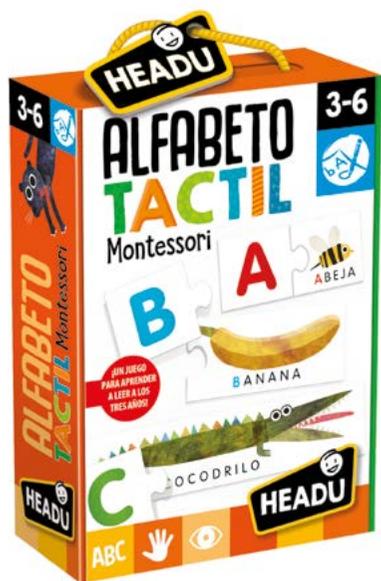
Escucha y comprende • Memoriza y pronuncia tus primeras palabras • Primer diccionario • Destreza manual • Clasifica y reconoce



Tarjetas grandes

 13,5 x 18,8 x 4,7 cm  5





1041744 – ES22625 - edad 3-6 años
Alfabeto Táctil Montessori

Un juego para aprender a leer a la edad de tres años

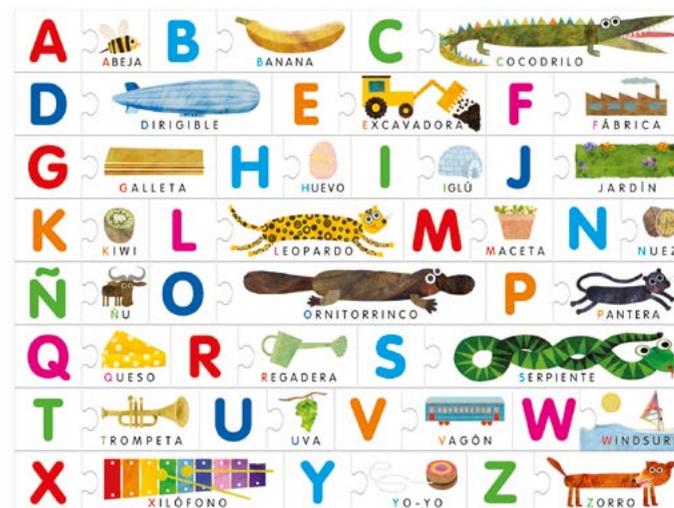
Los niños y niñas tocan las letras esmeriladas, asocian los grafemas con las palabras y, gracias a las fichas especiales de autocorrección, aprenden el abecedario y pueden distinguir palabras más largas y más cortas.

*Reconocimiento del abecedario • Lectura de tus primeras palabras
 • Adquisición de sensibilidad táctil • Desarrollo de habilidad manual*



Letras táctiles

 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4



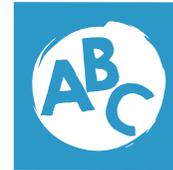


1043740 – ES23530- edad 3-6 años
Mis Primeras Palabras

Ensambla los animales y aprende a leer

Coloca los puzzles de autocorrección de los animales juntos y aprende a leer y escribir tus primeras palabras. Además, podrás animar las formas de animales añadiendo ojos adhesivos.

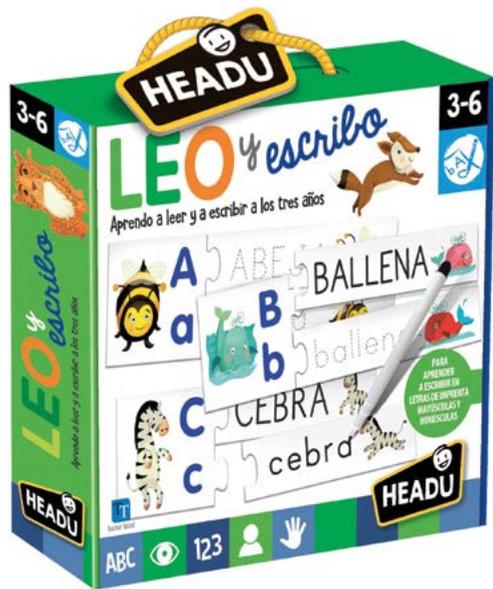
Primeras experiencias de lectura y escritura • Grandes destrezas manuales • Pensamiento lógico • Reconocimiento de animales



Puzzles autocorrectivos

 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4



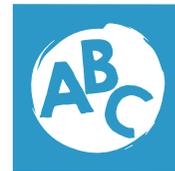


1041746 – ES22632 - edad 3-6 años
Leo y Escribo

Mayúsculas y minúsculas

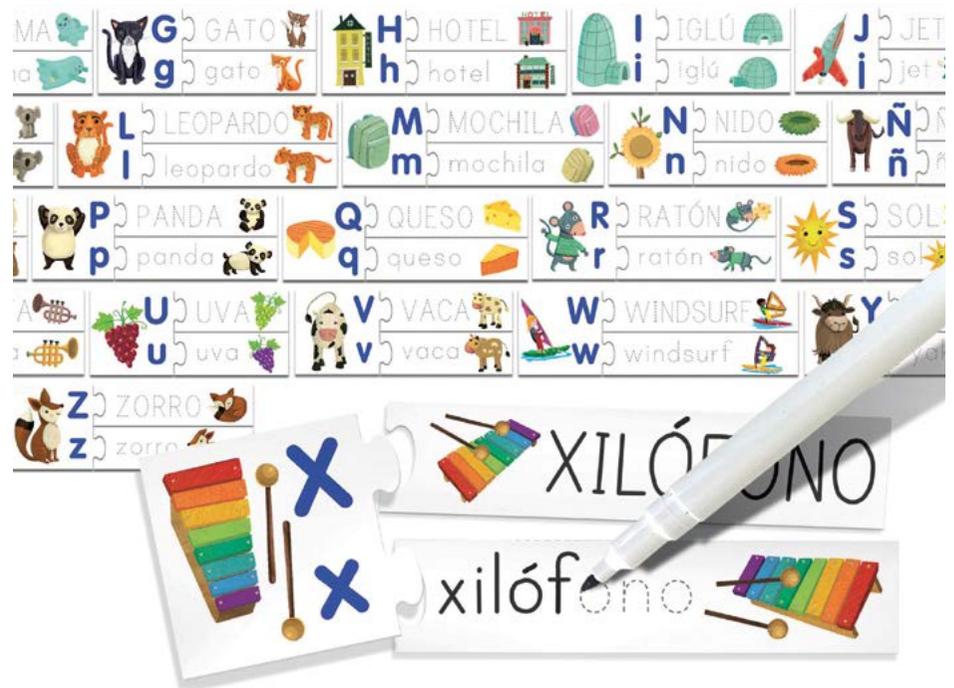
Los niños y niñas asocian letras, palabras e imágenes completando un vivo y colorido alfabeto. Además, usando el método de trazado, aprenden a escribir palabras en letra mayúscula y minúscula. Gracias al rotulador mágico, pueden borrar y perfeccionar el acto de escribir.

Primeras aptitudes de lectura y escritura • Reconocimiento de letras mayúsculas y minúsculas • Desarrollo de destreza manual y coordinación ojo-mano



Con un rotulador

 28,8 x 25,5 x 6,1 cm  4



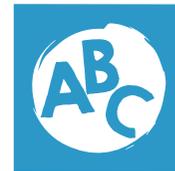


1045698 – ES24858 - edad 4-7 años
Fantasilabas

Creación de criaturas fantásticas

Un modo divertido de aprender a leer palabras: una las sílabas para formar los nombres de los animales representados. Luego, mézclalos todos para crear un montón de nuevas criaturas fantásticas, dando rienda suelta a tu imaginación y creatividad.

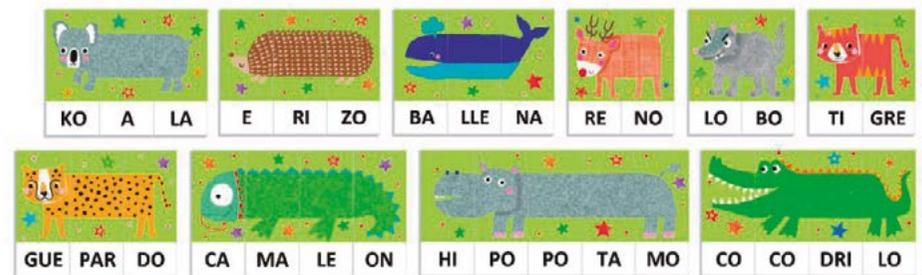
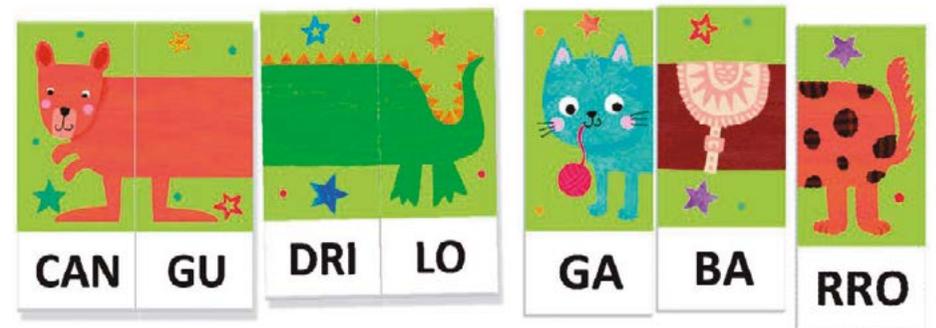
*Reconocimiento de las sílabas • Lectura de las primeras palabras
 • Desarrollo de excelentes habilidades motoras • Estímulo de la imaginación • Creatividad*

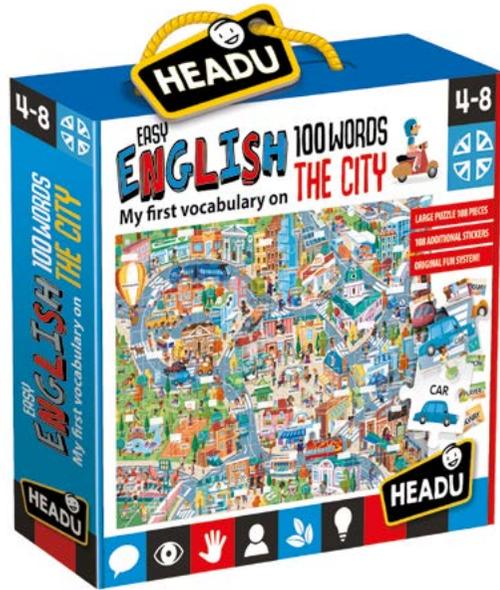


Nuevo

Construye nuevas palabras

 25,5 x 18,8 x 5,5 cm  4

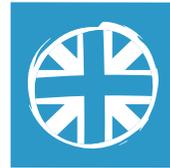




1043737 – IT21000 - edad 4-8 años
Easy English 100 Words - The City
Mi primer vocabulario de la ciudad

Un gran puzzle con fichas especiales para aprender inglés desde una edad muy temprana. Fabricado con materiales resistentes, este paquete contiene también más de 100 adhesivos que pueden pegarse y despegarse. Se adquiere una correcta pronunciación a través de la App exclusiva.

Adquisición de una pronunciación correcta • Ampliación del vocabulario • Desarrollo de excelentes habilidades manuales



Más de 100 pegatinas

 28,8 x 25,5 x 6,1 cm  4





La *inteligencia cinético-corpórea* pertenece tanto a los y las gimnastas y bailarines/as como a los futbolistas y actores/actrices, pero también a los orfebres y artesanos/as: es decir, a quien es capaz de controlar y coordinar sus propios movimientos, de tener un gran talento como imitador y un rico lenguaje corporal, y de manipular objetos hábilmente.

Más en general, es la inteligencia de aquellos que tienen un amplio dominio de su propio cuerpo: se puede observar en los niños y niñas que tienen un buen sentido del equilibrio y de la coordinación corporal, y que muestran talento para las actividades manuales, para el uso de lenguajes no verbales y para la práctica de deportes.



1041747 – IT20133 - edad 2-4 años
Montessori My First Puzzle - The Forest
Coordinación sensorial

Los niños y niñas construyen el resistente puzzle y luego se divierten insertando los animales de madera en los huecos adecuados. El juego está fabricado con materiales de calidad, apropiados para niños y niñas muy pequeños.

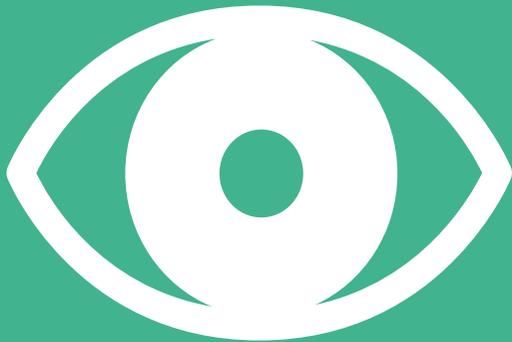
*Sensibilidad táctil • Excelentes habilidades manuales
• Desarrollo sensorial • Reconocimiento de formas*



Piezas grandes

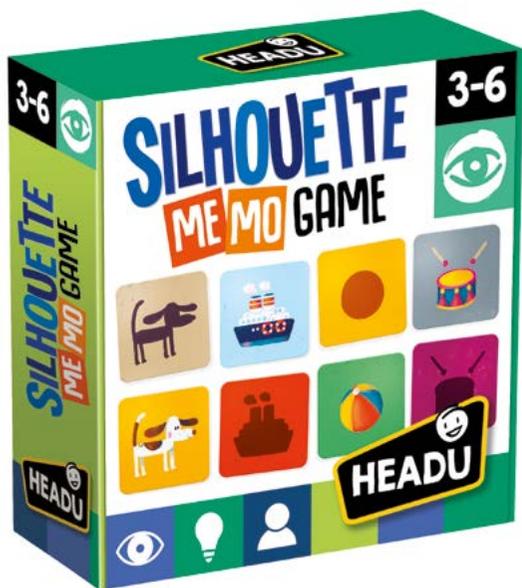
 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4





La *inteligencia espacial* es típica en personas que perciben y memorizan fácilmente formas simples o complejas, recuerdan la apariencia exterior de los objetos y poseen un sentido óptimo de la orientación en el espacio. Y no sólo eso, también puede observarse cierta habilidad visual-espacial en su capacidad de representar cosas y situaciones mentalmente, incluso sin estimulantes visuales.

Esta inteligencia puede reconocerse en niños y niñas que tienen buena memoria para los detalles, que crean composiciones figurativas y que se orientan bien enseguida en entornos nuevos.



1041751 – IT21123 - edad 3-6 años
Silhouette Memo Game

Reconoce las formas

Empareja cada tema con la forma correcta y juega con animales, fruta, instrumentos musicales, medios de transporte y juguetes. También puedes crear juegos de agrupaciones y clasificación.

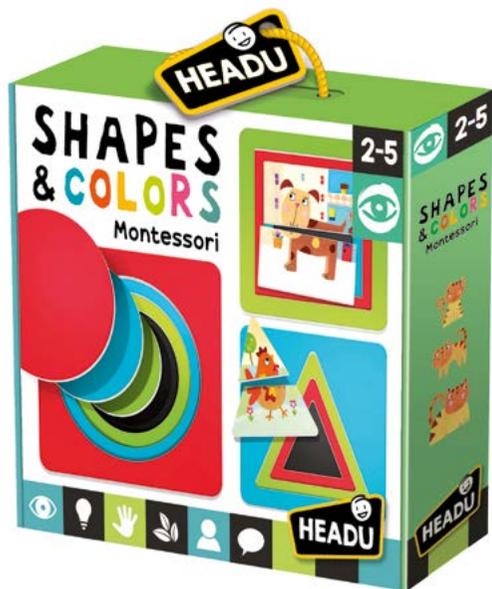
*Percepción con los ojos • Desarrollo de la memoria visual
 • Reconocimiento de formas • Clasificación según las similitudes,
 analogías y diferencias • Desarrollo de la capacidad de síntesis
 espacial*



50 fichas

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1045701 – MU24780 - edad 2-5 años
Shapes & Colors Montessori
Del más pequeño al más grande

Este juego tan original ayuda a desarrollar la conciencia espacial de los niños y niñas. Utilizando los tres marcos diferentes, los niños y niñas se divierten clasificando las formas, reconociendo colores y montando puzzles desde el más pequeño hasta el más grande.

Reconocimiento de formas • Reconocimiento de colores
• Clasificación • Destreza manual



Nuevo

Piezas pequeñas y grandes

 28,8 x 25,5 x 6,1 cm  4





1041752 – IT21154 - edad 4-8 años

Brain Trainer Puzzle

Multitud de ejercicios divertidos para ejercitar la mente

Un gran puzzle para montar y un rotulador especial que escribe y borra para ofrecer una serie de ejercicios entretenidos que ayudan a ejercitar la memoria, la observación y las habilidades de clasificación y orientación en los niños y niñas.

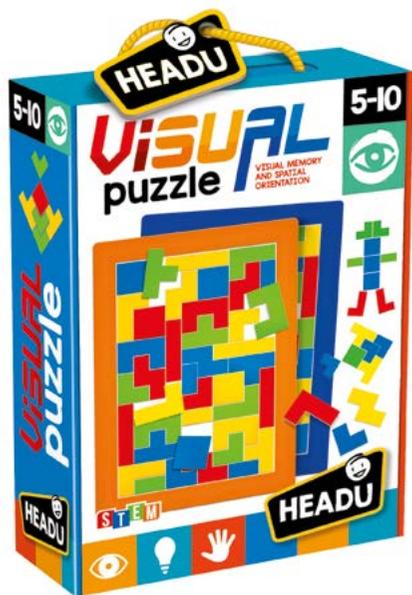
Mejora de la atención • Mejora de la concentración • Desarrollo de habilidades manuales • Ejercitación de la lógica • Potencia de la habilidad de la orientación mental



Con rotulador

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





1041739 – IT20812 - edad 5-10 años

Visual Puzzle

Memoria visual y orientación espacial

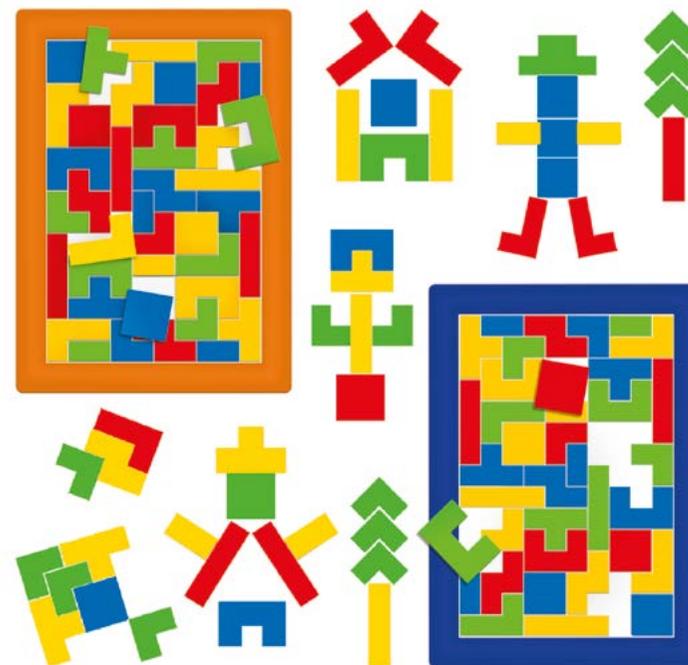
Piezas geométricas grandes para dar a los niños y niñas la práctica de la modelación y la oportunidad de experimentar con combinaciones originales y prácticas.

Pensamiento creativo • Resolución creativa de problemas • Solución de problemas • Excelentes habilidades manuales • Percepción visual del color y la forma • Habilidades visuales-espaciales • Habilidades analíticas • Fantasía e imaginación • Independencia



2 Marcos especiales

 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4





1041748 – IT21062 - edad 3-6 años

Step by Step Drawing School

Monta las secuencias y dibuja los animales

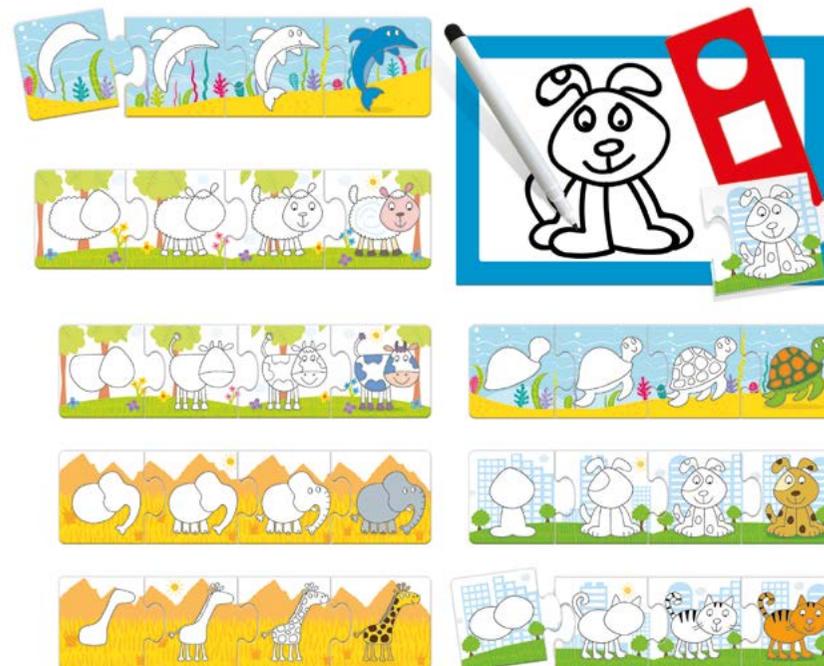
Un original paquete para enseñar a los niños a dibujar animales paso a paso. En el juego se incluye una pizarra especial y un rotulador para dibujar y borrar, para desarrollar las habilidades creativas.

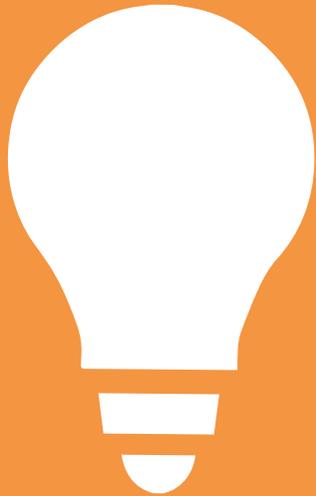
Aprende a dibujar • Desarrollo de grandes habilidades manuales y coordinación ojo-mano • Simulación de creatividad artística • Reconocimiento de animales



Con rotulador

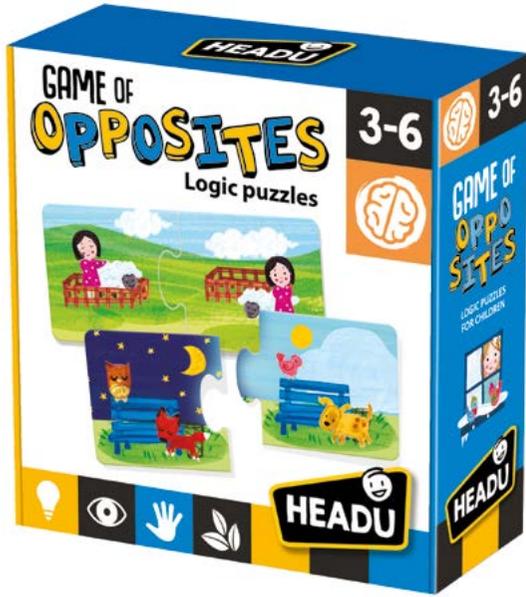
 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4





La inteligencia lógico-matemática es una prerrogativa de las personas que hacen cálculos rápidos y que resuelven problemas a través del razonamiento inductivo o deductivo. Es típica de las personas que elaboran estrategias de “resolución de problemas”, que esquematizan la realidad, que tienen talento para los conceptos abstractos y que saben cómo generalizar conceptos.

Podemos observar una inteligencia lógico-matemática en niños y niñas que tienen buenas aptitudes en el cálculo mental, que son capaces de clasificar objetos y comprender la relación entre las cosas, y que pueden expresarse perfectamente de manera sintética.



1041738 – IT20805 - edad 3-6 años
Game of Opposites
 Puzzles de lógica para niños

Este juego brinda a los niños y niñas la oportunidad de observar y comparar elementos identificando sus similitudes y diferencias. Al unir cada uno con su opuesto, aprenden los aspectos que convierten a las cosas en «opuestos».

Recuerdo lógico de comparaciones • Memoria visual • Opuestos iniciales: alto/bajo, largo/corto, día/noche, triste/feliz, etc.



32 fichas

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm

 5





1041735 – IT20751 - edad 2-5 años
Logic

Un juego para niños y niñas pequeños

Pásatelo genial asociando numerosos animales felices y encantadores con sus propias crías y con la comida que prefieren. Las inserciones autocorrectivas te ayudarán a desarrollar un pensamiento lógico.

Pensamiento lógico capaz de realizar uniones y relaciones • Primer conocimiento naturalista • Excelentes destrezas manuales



36 fichas

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1041736 – IT20768 - edad 2-5 años
Similar

Une los tres puzzles

Un juego de asociación verdaderamente original. Observa bien los elementos y asocia aquellos que se parezcan. Puedes reagruparlos según las categorías a las que pertenezcan: 3 insectos, 3 coches, 3 frutas, etc.

Desarrollo del pensamiento lógico usando comparaciones y buscando la relación entre dos o más objetos



36 fichas

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1045702 – MU24735 - edad 2-5 años

Baby Habitat

Une a los bebés animales con sus familias

Une cada bebé animal con su padre o madre y descubre dónde viven las familias de animales encajando las piezas del puzzle.

Lógica: relación y comparación • Excelentes destrezas motoras



Nuevo

Ranura vertical en las piezas

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm





1041749 – IT21093 - edad 3-6 años
123 Puzzle

Números, cantidades y secuencias

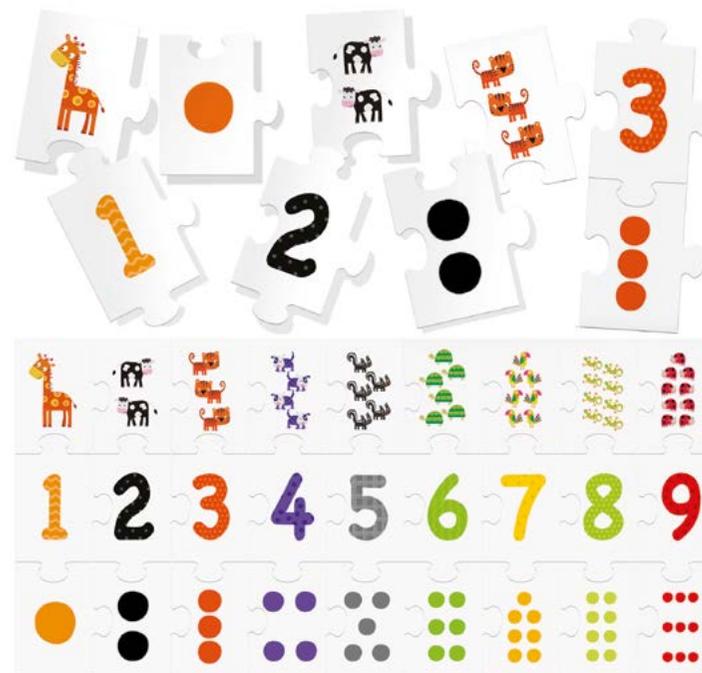
Un gran ábaco de enseñanza para jugar de varias maneras: verticalmente, los niños y niñas pueden asociar los símbolos del 1 al 9 con las cantidades respectivas, horizontalmente, pueden ordenar los números y las cantidades en secuencia.

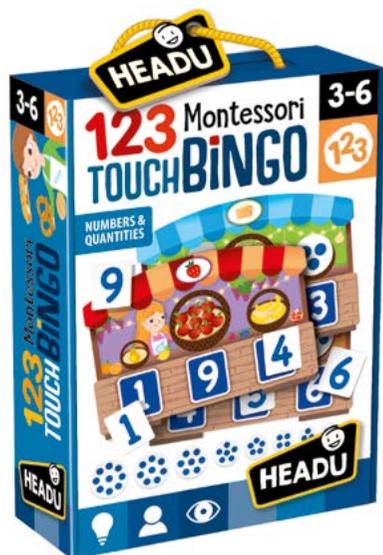
*Reconocimiento de signos numéricos • Comparación de cantidades
 • Asociación de números con cantidades • Elabora las primeras series de números*



Puzzle ábaco

 18,8 x 18,8 x 6,1 cm  4





1041750 – IT21109 - edad 3-6 años

123 Touch Bingo Montessori

Un pequeño mercado en el que aprender números y cantidades

Gracias a las piezas de esmerilado y a los contadores progresivos del 1 al 9, los niños y niñas pueden completar sus propias tarjetas con números y cantidades, aprendiendo así a realizar sus primeros cálculos.

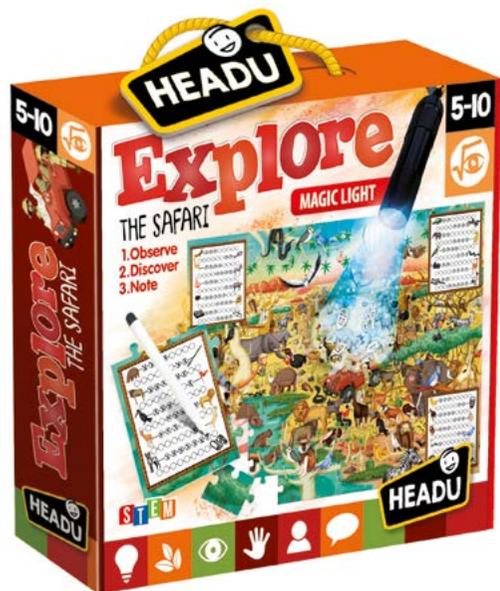
*Reconocimiento de los números • Comparación de cantidades
• Asociación de números con cantidades • Aprender a contar
• Reconocimiento de secuencias numéricas • Desarrollo de sensibilidad táctil*



Bolsa de algodón orgánico

 18,6 x 25,5 x 6,9 cm  4





1043738 – IT21420 - edad 5-10 años
Explore the Safari

Método científico para niños y niñas

Monta el puzzle y luego observa con atención la ilustración y descubre los elementos de la sabana. Como si fueras un científico de verdad, anota cada cosa que descubras en tus tarjetas borrador. Además, puedes observar aquello que no puede verse a simple vista con la linterna mágica.

*Método científico • Método visual • Descubrimiento de un entorno
• Clasificación • Excelentes habilidades manuales*



Con linterna mágica

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





1041734 – IT22311 - edad 5-10 años
Explore the Sea Life

Método científico para niños y niñas

Monta el puzzle y luego observa con atención la ilustración y descubre todos los seres del mar. Luego, anota cada cosa que descubras en tus libros de notas, como haría un científico de verdad. Gracias a la linterna mágica, también puedes observar aquello que no se ve a simple vista.

*Método científico • Método visual • Familiarización con el entorno
• Clasificación • Excelentes habilidades manuales*



Con linterna mágica

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





1046131 – MU24759 - edad 2-5 años
Play Farm Progressive Puzzle

7 grandes puzzles progresivos

Siete grandes puzzles progresivos de los animales de la granja, para apilar del más grande al más pequeño. El juego está fabricado con grandes piezas seguras y resistentes.

Pensamiento lógico • Aprender a formar series • Excelentes habilidades manuales



Piezas grandes

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4





La *inteligencia naturalista* se manifiesta en una sensibilidad particular hacia la naturaleza, el medio ambiente y los seres humanos. Esta sensibilidad nos conduce a reconocer y clasificar en detalle la diversidad del mundo que nos rodea.

Los científicos, obviamente, están dotados de esto, pero también lo están varios miembros de esa tribu primitiva que tienen la capacidad de distinguir numerosos aspectos e indicaciones ofrecidas por la naturaleza que les rodea. Los niños y niñas dotados de esta inteligencia muestran un interés particular por los fenómenos naturales, los animales y las plantas.



1045703 – MU23608 - edad 2-5 años

Baby Play Farm Montessori

Tus primeros conocimientos de la granja

¿Quién duerme en el establo? ¿Qué crece en el jardín?
¿Dónde se guarda el trigo? Diviértete aprendiendo multitud de cosas nuevas en la granja, en compañía de los animales y los ciudadanos.

*Conocimiento de las granjas • Reconocimiento de los animales
• Identificación de trabajos • Comprensión sobre el origen de las cosas*



Nuevo

Método Montessori

 28,5 x 25,5 x 6,1 cm  4



Jugar toda la vida, aprender toda la vida.

DISTRIBUCIÓN EXCLUSIVA



 JUGUEMOS JUNTOS

Naipes Heraclio Fournier, S.A.
Pol. Ind. Gojain, Av. San Blas 19
01171 Legutiano (Alava) Spain
www.nhfournier.es

